Universidad de San Carlos de Guatemala. 23/08/2020

Facultad de Ingenieria

**MANUAL DE USUARIO**

PRACTICA 1

Nathan Antonio Valdéz Valdéz

202001569

IPC1 – D

**Menú Principal**

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza mediaLo primero que nos encontramos al iniciar nuestro programa es con el menú principal en donde nos muestra que opciones podemos realizar durante el juego

**Opción 1 Iniciar juego**

Con esta opción iniciaremos nuestro juego

**Opción 2 Retomar Juego**

Esta opción solo se puede utilizar una vez se haya iniciado un juego previamente y su función es reanudar el juego que dejamos en pausa.

**Opción 3 Generar Reportes**

Esta opción es para realizar reportes en un archivo html que mostrara todas las acciones y penitencias que se realizaron durante el juego

**Opción 4 Salir**

Con esta opción se saldrá completamente del juego

**Opción 1 Iniciar Juego**

Texto

Descripción generada automáticamente

Lo primero que se puede observar es nuestro tablero, nuestra posición inicial esta en la casilla 1 y el juego finalizara al llegar a la casilla 64, otros indicadores que tenemos son las casillas en donde hay penalizaciones estas están representadas con un # dentro de ellas.

Si el jugador cae en una casilla con penalización el programa le mostrara que operación deberá realizar y posteriormente la resolvera.

Una vez realizada la operación correctamente se le preguntara al usuario si desea continuar jugando presionando la tecla W para tirar el dado y avanzar las posiciones que indique el dado.

Si el usuario desea poner en pausa el juego debe presionar la tecla P y se guardara su posición y casillas en donde se encuentren penalizaciones para después poder retomar el juego cuando el usuario lo desee

**Opción 3 Generar reportes**

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

El programa le preguntara al usuario que tipo de reporte desea generar

En donde el reporte 1 describe detalladamente las penalizaciones que se realizaron durante el juego y el reporte 2 decribe todas las acciones que se realizaron desde que se ejecuta el programa hasta que se genere el reporte.